



- 1. Spara / Hem**
 Spara nuvarande projekt och återvänd till hemsidan.
- 2. Scen / Visningsfönster**
 Det är här allt sker som du programmerar. För att ta bort en sprajt (engelska sprite), håll ned fingret och ta bort.
- 3. Helskärmsläge**
 Klicka här för att visa scenen i helskärmsläge.
- 4. Koordinatsystem / Grid**
 Klicka för att växla synlighet för x-och-y-koordinatsystemet.

5. **Ändra bakgrund**
Välj eller skapa en bakgrundsbild för din scen.
6. **Lägg till text**
Skapa titlar eller annan text till din scen.
7. **Återställ sprajtar**
Återställ alla sprajtar till deras startposition på scenen. (Dra och släpp sprajtarna för att skapa nya startpositioner.)
8. **Grön flagga**
Startar alla programsript som börjar med ett "Start on green flag"-block när du klickar här.
9. **Sidor**
Välj mellan sidorna i ditt projekt eller klicka på plussymbolen för att skapa en ny sida. Varje sida har sin egen uppsättning av sprajtar och bakgrunder. För att ta bort en sida, tryck och håll ned. För att ändra ordningen på sidorna, dra dem till deras nya positioner.
10. **Projektinformation**
Ändra titeln på projektet och se när projektet skapades.
11. **Ångra och gör om**
Om du gör ett misstag, klicka på ångra för att stega tillbaka. Klicka på gör om för att återställa ditt senaste ångra.
12. **Programskript**
Snäpp ihop (dra och släpp) block för att skapa ett skript, som berättar för sprajtarna vad de ska göra. Klicka varsomhelst på ett skript för att köra det. För att ta bort ett block eller skript, dra det utanför programmeringsområdet.
För att kopiera ett block eller skript från en sprajt till en annan, dra och släpp det på sprajtens miniatyrbild.
13. **Programmeringsområdet**
Det är här du drar, släpper och kopplar ihop block för att skapa skript.
14. **Blockmeny**
Det här är menyn med de olika programmeringsblocken. Dra ett block till programmeringsområdet och klicka på det, för att se vad det gör.
15. **Blockkategorier**
Här väljer du bland kategorierna av de olika programmeringsblocken. Startblock / Triggerblock (gula) - Rörelseblock (blå) - Utseendeblock (lila) - Ljudblock (gröna) - Kontrollblock (orange) - Slutblock (röda).
16. **Sprajtar**
Välj bland sprajtarna i ditt projekt, eller klicka på plussymbolen för att lägga till nya. När du har markerat en sprajt kan du också redigera eller skapa skript för den, klicka på namnet för att döpa om den, eller klicka på färgpytsen för att redigera bilden.
För att ta bort en sprajt, tryck, håll ned och ta bort. För att kopiera en sprajt till en annan sida, dra den till sidminiatyrbilden.